



Sprookjes enzo & Cie Lewis

LES MAP

ter omkadering van de voorstelling

LAMPIONAIO

Een magische, interactieve circustheatervoorstelling

voor kleuters van 3 tot 5 jaar

De avond daalt neer over de stad. Het is tijd.
Is iedereen klaar? Dan kunnen we beginnen.

Luister naar het verhaal van Marco die later een *Lampionaio*,
lantaarnaansteker, wil worden. Dan zal hij bij zonsondergang de
nacht aansteken en haar net voor zonsopgang weer uitdoven. Hij
zal licht in de straten brengen en met zijn meterslange benen dicht
bij de lantaarns blijven. Hij zal licht kunnen veranderen in donker
en donker in licht.
Want hij is niet bang meer voor het donker en droomt met de
ogen open.

En jij, wat wil jij later worden? *Lampionaio*?

Lampionaio is een lichtvoetige en magische voorstelling. Spannend
en kleurrijk met verrassende circusnummers, bewegende objecten
en poppen.

Lampionaio is een intrigerend sprookje dat uitnodigt om te
deelnemen.

Spel: Marco Migliavacca, Alice Erlanger & Ilke Teerlinck

Concept: Pietro & Marcello Chiarenza

Regie & belichting: Pietro Chiarenza

Muziek: Michele Moi

Grafisch ontwerp & kostuum: Margot de Group

Lesmap: Sanne Vanderkrieken

In samenwerking met Cultuurcentrum Asse

Met steun van de stad Antwerpen

Beste leerkracht en ouder,

Dit is een lesmap als omkadering van de voorstelling *Lampionaio*. Met deze lesmap willen we materiaal aanreiken om te werken rond de thema's uit de voorstelling. De thema's zijn 'licht en donker', 'aan en uit' en 'de nacht' met al zijn feeëriekke verlichting. We hebben ons vooral gericht op ludiek en spelgericht lesmateriaal geschikt voor kleuters.

Tips voor de leerkracht; Je kan je klasje verduisteren en enkel kleine lampjes en gele lichtsnoeren laten branden. Er bestaan vele boekjes rond de nacht die je kan voorlezen met een lampje in de kring. De zandbak kan vervangen worden door een lichtbak met zand en van de poppenhoek kan je een gezellige slaapkamer maken.

Veel plezier!

Contact

Sprookjes enzo
Juliaan Dillensstraat 21
2018 Antwerpen
www.sprookjes.be

Maya Van Puymbroeck: maya@sprookjes.be

INHOUD

1. Lichtjes tot aan de maan
* Schilder de nacht en zijn lichtjes p. 3
2. Lampionhuisje
* Knip & plak een lampionhuisje p. 4 & 5
3. Bootje in de storm
* Knutsel een drijvend bootje p. 6
* Vouw een bootje in de woeste zee p. 7 & 8
4. Spelletjes in het donker
* Actieve en rustige spelletjes met lichtjes p. 9
5. De citroen en de kleur geel
* Kleurprent; wat is er geel? p. 10
* Frisse limonade maken p. 11

Lichtjes tot aan de maan

Schilder de nacht en zijn lichtjes

Je kan eerst een gesprek houden over de nacht. Laat de kinderen dan zelf de nacht schilderen. Ze kunnen met meerdere samen rond een papier werken. Afhankelijk van de leeftijd kan je meer toevoegen aan de nacht. Hieronder wordt het van makkelijk naar moeilijk beschreven.

Met de kleinsten kan je met donkere kleuren kliederen op groot papier. Zwart, maar ook blauwe tinten kunnen gebruikt worden door elkaar. Als de verf droog is, kunnen er gaatjes in worden geprikt.

Je kan de kinderen ook eerst laten tekenen met vetkrijt (wit en geel). Ze kunnen rondjes kriebelen of sterren en de maan proberen te tekenen. Hierna kan er met verdunde verf in donkere tinten over geschilderd worden. Ook hier kunnen achteraf gaatjes in worden geprikt.

Kinderen die al goed kunnen tekenen, kunnen ook huisjes en lantaarns tekenen met vetkrijt (kijk samen naar prenten van huizen en lantaarns). Dit wordt ook overschilderd met verdunde verf.

Daarna kunnen de ramen en de lantaarnlichtjes eruit worden geprikt, alsook gaatjes, sterretjes en de maan. Achter de ramen en lantaarns kan je geel vloeipapier kleven voor een leuk effect. Achter de maan kan er wit vloeipapier komen.

Hang de werken voor het raam voor een mooie sterrenhemel!

Wat heb je nodig?

- * stevig, groot papier
- * vetkrijt in wit en geel (en andere kleuren voor de huizen)
- * verf; zwart en blauwe tinten
- * borstels & potjes water
- * priknaalden
- * vloeipapier in wit en geel
- * lijmstift



Het lampionhuisje

Knip & plak een lampionhuisje

Wat heb je nodig?

- * stevig A3 papier met het sjabloon op geprint
- * schaar
- * om te versieren; potloden, verf, priknaald,...
- * lijm
- * meetlat
- * theelichtje in een glazen potje of een lichtje op batterijen
- * eventueel: dun ijzerdraad en een lange tak

1. Knip het sjabloon uit. Knip op alle volle lijnen.

2. Prik of snij (met behulp van een volwassene) de ramen uit op de volle lijnen.

Versier het huisje.

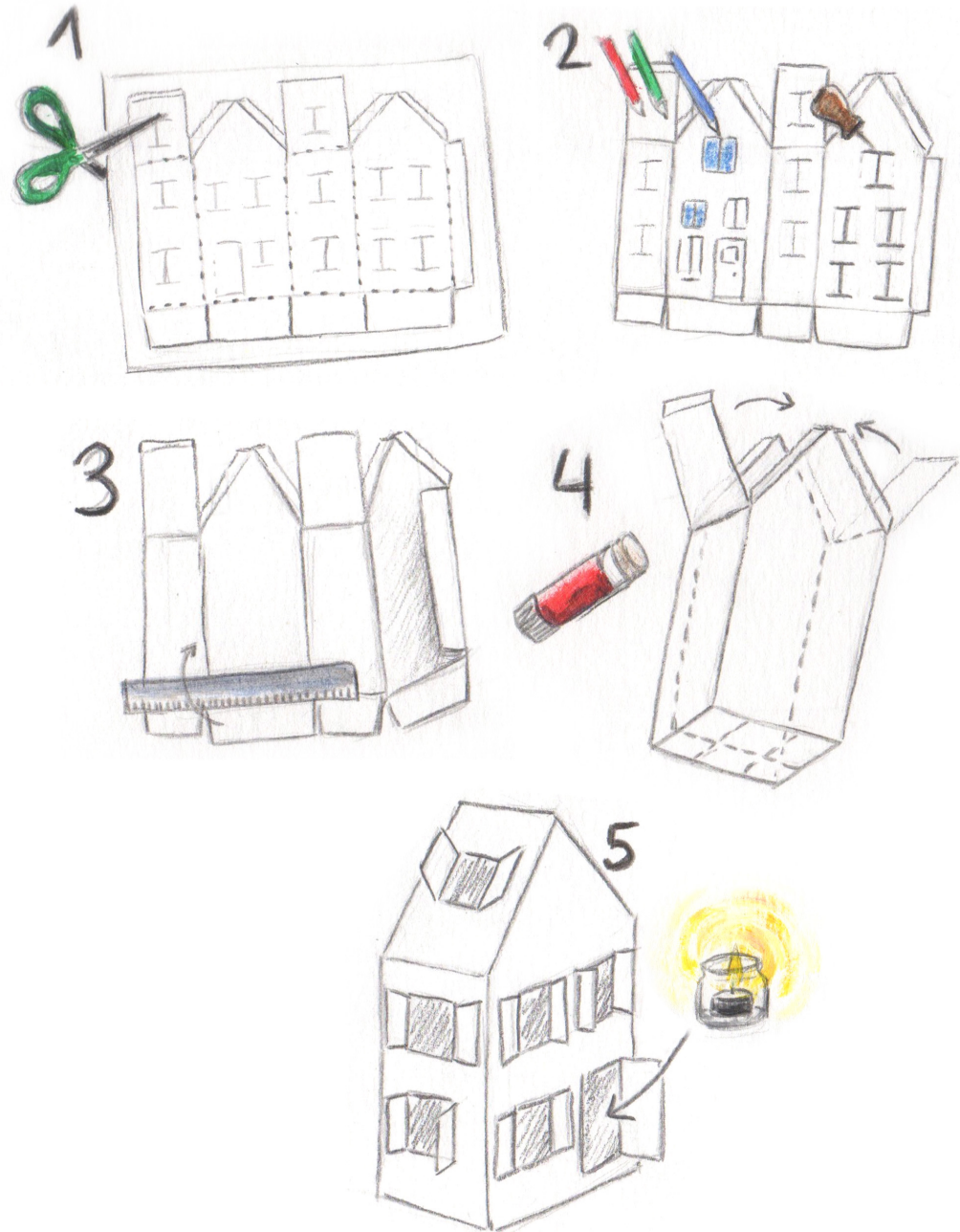
3. Vouw het huisje op alle stippellijnen, met behulp van een meetlat.

4. Kleef het huisje vast met een lijmstift.

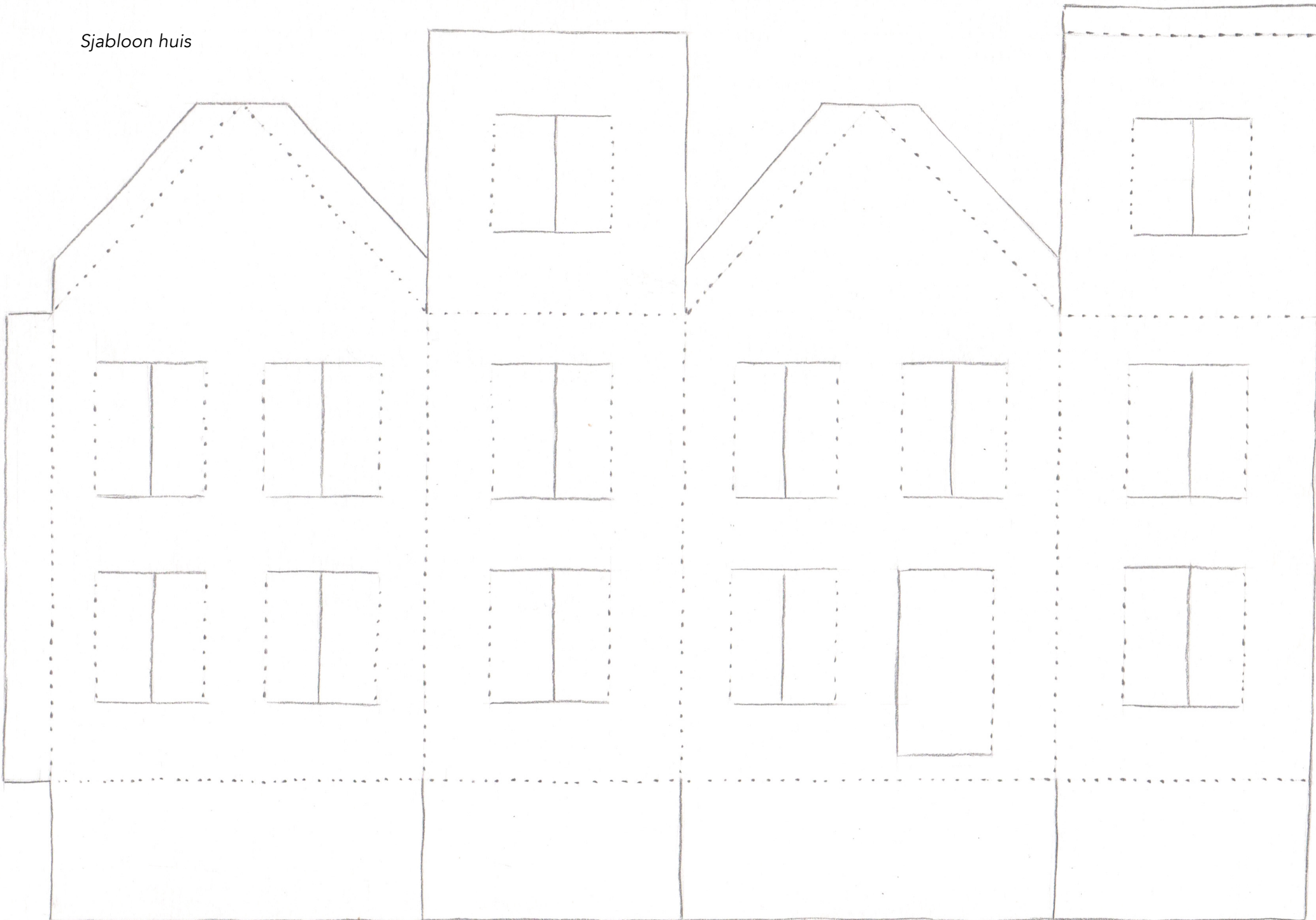
Doe het dak als laatste.

5. Zet er een theelichtje in (in een potje).

Of gebruik een lichtje op batterijen.



Sjabloon huis



Bootje in de storm

Knutsel een drijvend bootje

Wat heb je nodig?

- * 3 of meer kurkenstoppen per kind
- * 5 tandenstokers per kind (en ev. een satéstok)
- * acrylverf en watervastes stiften
- * stofjes en kralen
- * schaar & priknaald
- * alleslijm
- * eventueel: snijmesje, nietjesmachine, touw

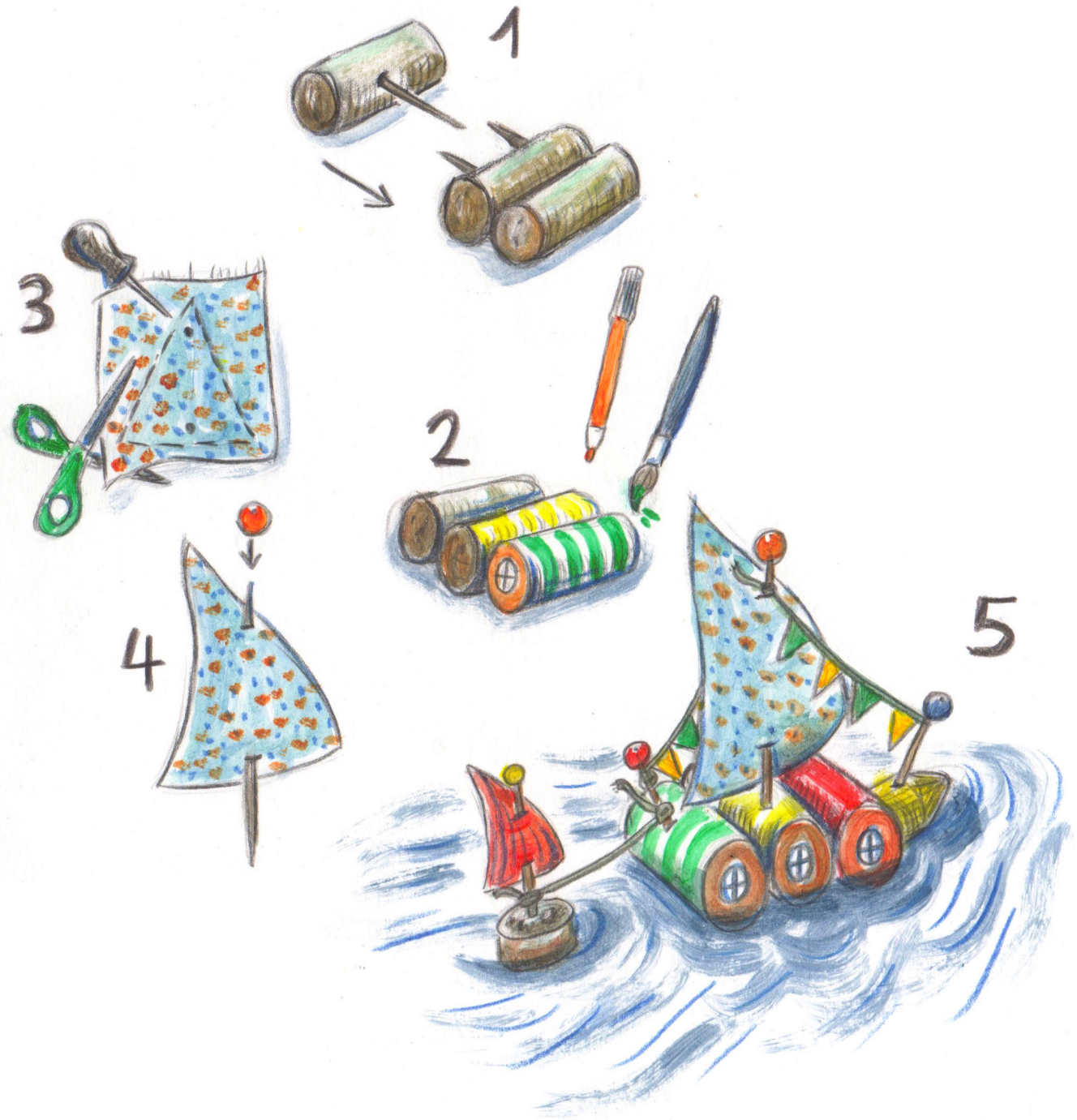
1. Prik kurkenstoppen met tandenstokers vast, zodat je een vlot krijgt. Maak het makkelijk met enkel 3 stoppen of moeilijker zoals de prent. Je kan ook kurk bewerken met een snijmes (door een volwassene). Smeer ook een beetje lijm tussen de stoppen.

2. Kleur de boot met verf en/of stiften. Je kan dit ook doen voordat je ze vastprik.

3. Maak de mast en zeil met stof en een tandenstoker of satéstok. Steek een kraal op de tandenstoker en prik het zeil op het vlot.

4. Versier naar believen! Je kan vlaggetjes nieten aan touw of een extra sloep maken.

Laat je bootje drijven op het water!



Bootje in de storm

Vouw een bootje en vaar op de woeste zee!

Wat heb je nodig?

Voor het bootje

- * een blad papier (A4)
- * kleurgerief naar keuze
- * satéstokje & kleefband

Vouw het bootje volgens het stappenplan.

Kleef een satéstokje onderaan vast.

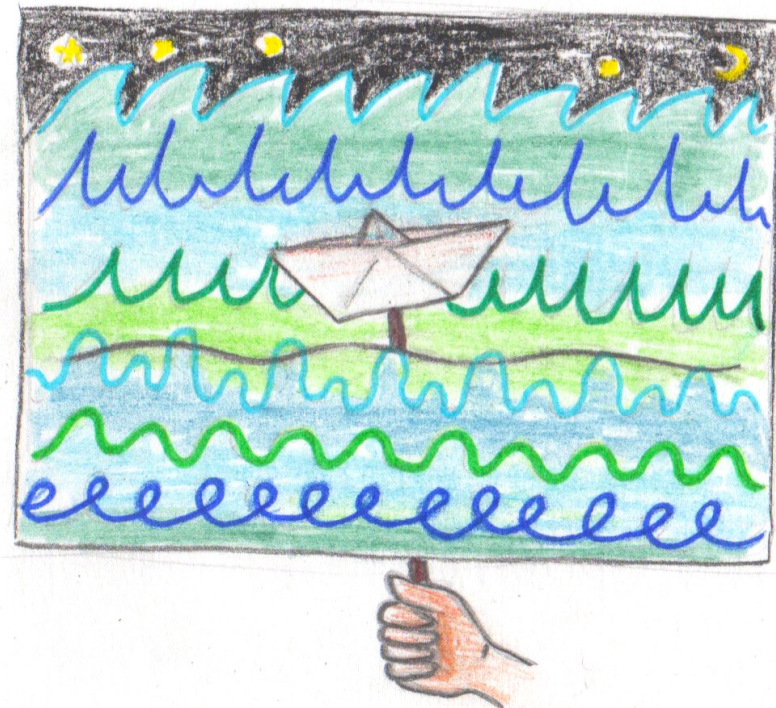
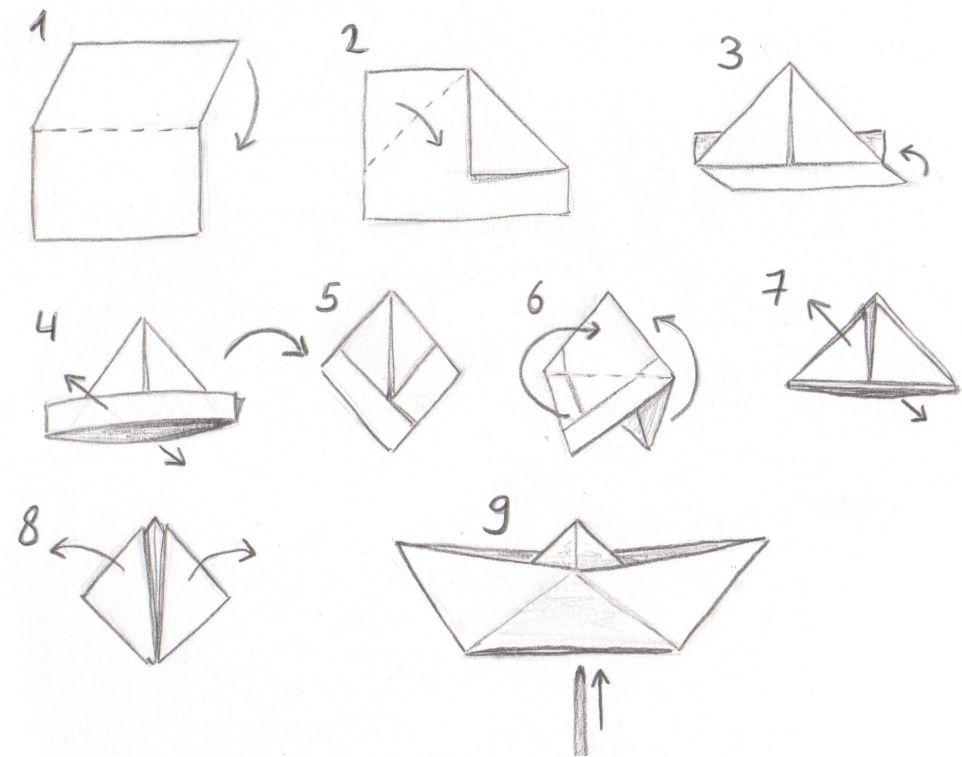
Voor de zee

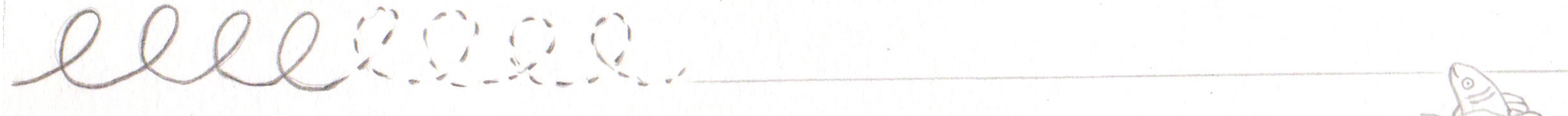
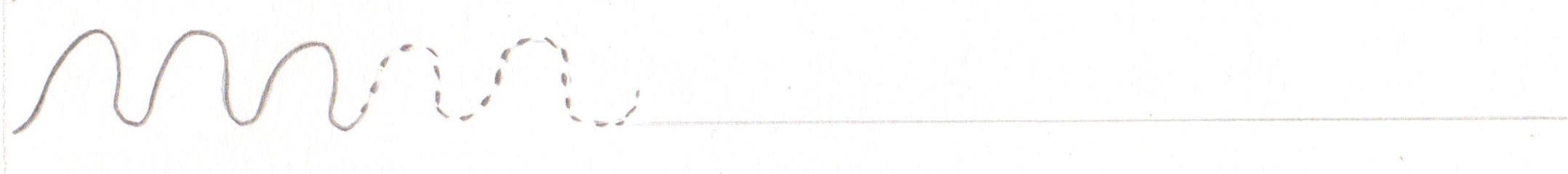
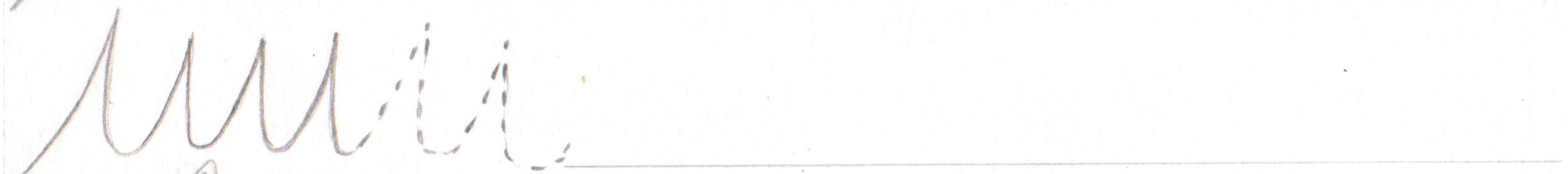
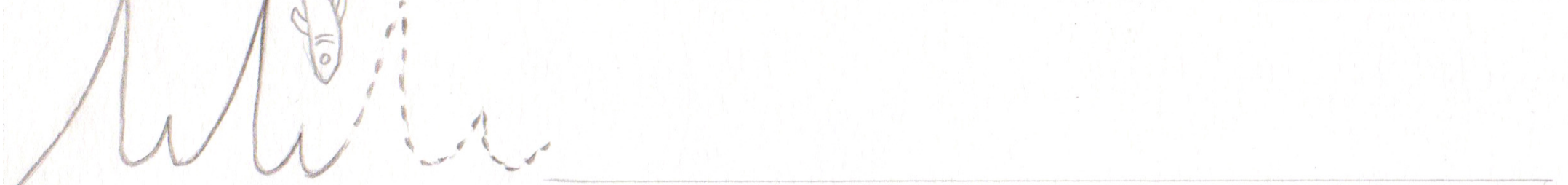
- * stevig A3 papier met de print van de zee (volgende pag.)
- * stiften (tinten blauw & groen)
- * potloden (tinten blauw & groen)
- * snijmes

Ga met stiften over de volle lijnen, dan de stippelijnen en probeer dan zelf de zee verder af te maken!

Daarna kan je de zee inkleuren met kleurpotloden.

Volwassene: Maak met een snijmes een horizontale snede in het blad. Steek het bootje erdoor zodat je het kan laten bewegen in de golven.





Spelletjes in het donker

Actieve en rustige spelletjes met lichtjes (in een donkere ruimte)

Korte lichtspelletjes

* Ringwerpen

Breeklichtjes gooien rond verzwaarde flessen.

* Lichtballonnen

Stop breeklichtjes in witte ballonnen en speel hier spelletjes mee.

* Lichtjesparachute

- Vele lichtballonnen in de parachute laten bewegen.

- Gooi breeklichtjes in de parachute en probeer ze eruit te zwieren. Of probeer de lichtjes door het kleine gaatje in het midden eruit te laten vallen.

- *Tip: probeer eens een lamp onder de parachute te leggen!*

En gooi watjes of piepschuimpjes erbij voor een mooi effect.

Lichtjesmemorie 1

Wat heb je nodig?

* breeklichtjes: 2 van elke kleur

* potjes om alle breeklichtjes te bedekken

Verstop de lichtjes onder de potjes en laat de kinderen hier memorie mee spelen.

Lichtjesmemorie 2

Wat heb je nodig?

* breeklichtjes; van 4 kleuren 5 stuks (of meer kleuren)

* potjes (20)

Voor elke kleur breeklichtjes is er een ploeg. Dus als je vier kleuren hebt, zijn er vier ploegen. De breeklichtjes worden verstopt onder de potjes, verspreidt over de ruimte. De ploegen mogen om beurten een potje omdraaien. Is het de kleur van hun ploeg? Dan krijgen ze deze. Indien afgesproken, mogen ze nog een keer.

Licht tegen donker

De lichten willen zoveel mogelijk lichtjes in de straat.

De donkeren willen alle lichtjes uit.

Wat heb je nodig?

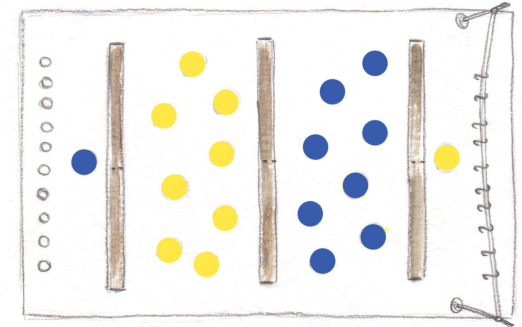
* 3 lange banken met open onderkant (of 6 korte)

* breeklichtjes (minstens 20)

* witte en donkere sjaaltjes

* potjes (20)

* lang touw met haakjes aan geknoopt



Maak de opstelling in de ruimte volgens het plan.

Maak 2 ploegen; de lichten en de donkeren.

Geef de lichte ploeg de witte sjaaltjes.

Beide ploegen staat in hun eigen veld.

Uit beide ploegen is er een kind dat achter de bank gaat staat van de andere ploeg (de lampionaio en de nacht).

De lichte groep krijgt breeklichtjes.

Het is de bedoeling dat de lichte groep de lichtjes tot onder de bank schuiven tot aan de lampionaio (sjoelbakken).

De lampionaio hangt deze op aan de haakjes.

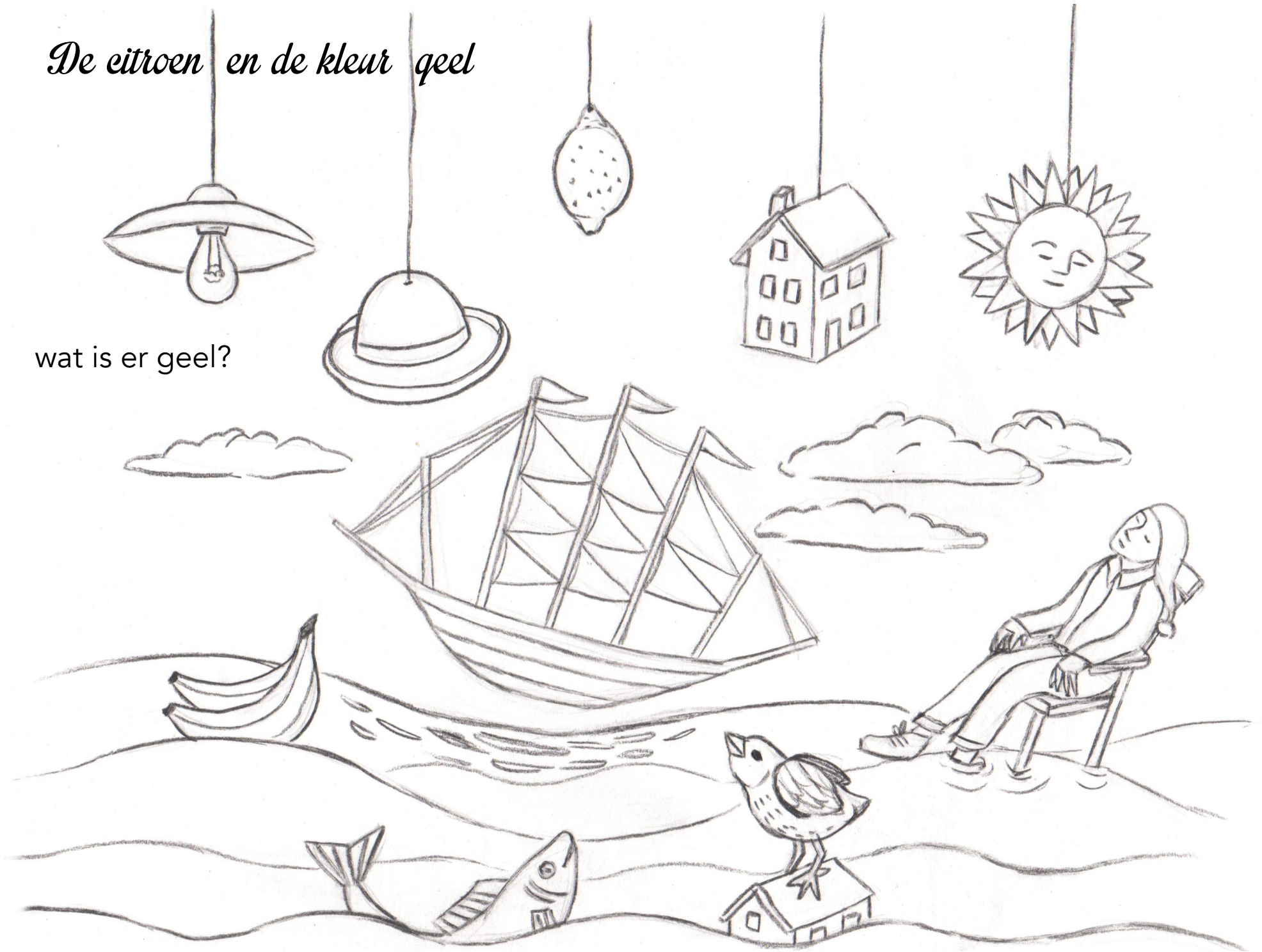
De donkeren houden de lichtjes tegen en schuiven ze terug tot bij de nacht. De nacht verstopt de lichtjes onder de potjes.

De lichtjes die tot bij de lampionaio of bij de nacht zijn geschoven, worden niet afgepakt. Als er geen lichtjes meer zijn, is het spel gedaan en worden de lichtjes geteld.

Heeft de nacht of de lampionaio gewonnen?

De citroen en de kleur geel

wat is er geel?



De citroen en de kleur geel

Frisse limonade maken

Weten de kinderen wat een citroen is? Hoe ziet het eruit?

Hoe smaakt het?

Laat ze proeven van het sap. Vinden ze het lekker?

Hoe kan je het lekkerder maken?

Maak samen citroensiroop die je kan aanlengen met fris water.

Wat heb je nodig?

- * fruitperser
- * vuur en pannetje
- * citroenen
- * evenveel water als citroensap
- * evenveel suiker als citroensap (inhoud)

Doe het water met de suiker in het pannetje.

Verwarm op een laag vuur terwijl je af en toe roert totdat de suiker volledig is opgenomen in het water.

Schenk het geperst citroensap samen met het suikerwater in een grote kan en roer goed door elkaar. Laat afkoelen.

Om de limonade te maken, giet je een beetje siroop in een glas en voeg hierbij koud spuit- of platwater toe.

